# REGLAS DE JUEGO LIGA JUNIOR 2015-2016

Con el fin que todos los participantes de la Liga conozcan las normas de juego del fútbol 5.
A continuación les mostramos la organización y reglas de juego.

**Organización:**

La Liga Junior se divide en 5 categorías:

- Escuela (Nacidos 2011-2010)
- Pre iniciación (Nacidos 2009)
- Iniciación (Nacidos 2009-2008)
- Benjamín (Nacidos 2007-2006)
- Alevín (Nacidos 2005-2004)

A continuación les mostramos el calendario provisional de la liga, que comenzara este domingo día 29 de Noviembre y finalizara el domingo día 15 de Mayo

| | |
|---|---|
| **JORNADA 1.** | **DOMINGO 29 NOVIEMBRE** |
| **JORNADA 2.** | **DOMINGO 13 DICIEMBRE** |
| **JORNADA 3.** | **DOMINGO 17 ENERO** |
| **JORNADA 4.** | **DOMINGO 14 FEBRERO** |
| **JORNADA 5.** | **DOMINGO 27 MARZO** |
| **JORNADA 6.** | **DOMINGO 17 ABRIL** |
| **JORNADA 7.** | **DOMINGO 15 MAYO** |

La Liga Junior de Soccerworld tendrá dos partes:

**La Primera Fase:**
Engloba la Jornada 1, Jornada 2 y Jornada 3, en donde los equipos jugaran una primera fase de partidos con el fin de orientar el nivel de cada equipo y garantizar en la segunda fase, unos partidos más nivelados e igualados.

Una vez finalizada la Primera Fase, reagruparemos los equipos por nivel clasificatorio y con equipos nuevos que pudieran entrar, una vez comenzada la liga.

**La Segunda Fase:**
Engloba Jornada 4, Jornada 5, Jornada 6 y Jornada 7; en esta fase, los equipos habrán sido reagrupados en nuevos grupos y volveremos a comenzar otra serie de partidos.

**LA ORGANIZACIÓN ENVIARA LOS HORARIOS DE CADA JORNADA CON UN TIEMPO DE ANTELACION MAXIMO DE 15 DIAS.**

**De esta manera, nos reservamos el poder actuar ante impedimentos de los equipos para la disputa de partidos en alguna jornada en especial e intentar dar solución de la manera más efectiva.**

**Soccerworld Zaragoza**
PASEO DE LA NORIA, Nº8
PARQUE DEL AGUA
**Telf:** 976 976 340
**Telf: 659 161 162**
**E-mail:** zaragoza@soccerworldsports.es

- **<u>Categoría Escuela</u>**:
  Está formado por 6 equipos.
  Los equipos jugaran en cada jornada, dos partidos de 15 minutos cada parte.
  En estas tres primeras jornadas los equipos jugaran un total de 6 partidos, 5 partidos a modo de ida y un partido más de vuelta contra el primer equipo enfrentado en la Jornada 1.

- **<u>Categoría Pre-Iniciación:</u>**
  Está formado por 4 equipos.
  Los equipos jugaran en cada jornada, dos partidos de 15 minutos de duración
  Cada equipo jugara en estas tres primeras jornadas un total de 6 partidos a modo de ida y vuelta.

- **<u>Categoría Iniciación:</u>**
  Está formado por 6 equipos.
  Los equipos jugaran en cada jornada, dos partidos de 15 minutos cada parte.
  En estas tres primeras jornadas los equipos jugaran un total de 6 partidos, 5 partidos a modo de ida y un partido más de vuelta contra el primer equipo enfrentado en la Jornada 1.

- **<u>Categoría Benjamín:</u>**
  Está formado por 7 equipos.
  Los equipos jugaran en cada jornada, dos partidos de 15 minutos de duración
  Cada equipo jugara en estas tres primeras jornadas un total de 6 partidos a modo de ida.

- **<u>Categoría Alevín:</u>**
  Está formado por 4 equipos.
  Los equipos jugaran en cada jornada, dos partidos de 15 minutos de duración
  Cada equipo jugara en estas tres primeras jornadas un total de 6 partidos a modo de ida y vuelta.

**LOS RESULTADOS DE CADA PARTIDO TENDRAN COMO MAXIMO UN RESULTADO DE DIFERENCIA DE 6 GOLES**

**Ej si un partido queda como resultado final 12-1, solo se pondrá 7-1; queremos que los chicos disfruten y no vean reflejado un resultado abultado que les pueda ocasionar alguna tristeza.**

## Una vez finalizada la primera fase; reagruparemos los equipos por niveles y comenzaremos una nueva liga.

## REGLAS DE JUEGO:

### Equipo:

- El juego es Fútbol 5, lo que significa 4 jugadores y un portero.
- No habrá número máximo de jugadores inscritos por equipo, Soccerworld quiere que todos los equipos vengan con todos sus jugadores.
- Los cambios se efectuarán por detrás de las porterías de cada equipo. El jugador que sustituye deberá saltar al terreno de juego una vez el sustituido haya cruzado la línea de gol.

### Equipamiento:

- Todos los jugadores deberán jugar con la camiseta de su club oficial, en caso de coincidencia de colores, la organización facilitara petos a los equipos.
- Se puede jugar con cualquier tipo de zapatillas deportivas a excepción de botas de fútbol con tacos de aluminio.
- El portero deberá jugar con una camiseta diferente a la de su equipo o bien llevar un peto.
- El balón con el que se jugará la liga será un balón de la talla 4.
- Está prohibido jugar con anillos, colgantes o cualquier tipo de complementos de este tipo.

### Reglas del terreno de juego:

- Se puede jugar con las paredes laterales que rodean el terreno de juego.
- Si el balón supera la pared, automáticamente será fuera de banda. El rival pondrá el balón en funcionamiento con el pie a la altura de donde haya salido el balón. El rival deberá ponerse a una distancia mínima de 3 metros.
- Si el balón sale por la parte trasera de la portería o toca en un jugador que defiende dicha portería y el balón sale, el resultado será córner. El córner se efectuará con el pie, será indirecto y el contrario deberá dejar una distancia mínima de 3 metros para poner el balón en juego.

### Faltas:

- Todas las faltas serán indirectas:
- No se puede hacer “tackles”, cualquier “tackle” o incluso intento de, será sancionado con falta:

  - **Empujar a cualquier rival contra las paredes**: Se sancionará con falta en el momento que un jugador empuje o desplace a un rival contra las paredes laterales.
  - **Desplazar a un rival en las esquinas:** Se sancionará con falta en el momento que un jugador empuje o desplace a un rival contra las paredes que están situadas en los corners.
    Para el saque de estas faltas el rival deberá dejar una distancia mínima de 3 metros.
  - **Agresión o falta violenta contra las paredes**: Se sancionará con 2 minutos al jugador que cometa o provoque cualquier tipo de empujón o falta fuera de lugar contra las paredes.

**Amonestaciones:**

- *Tarjeta Amarilla*:
  Se sancionará con tarjeta amarilla las acciones consideradas oportunas por el árbitro (reiteración de faltas, manos voluntarias, agarrones…) siendo la consecuencia la sanción de 2 minutos para el jugador, quedándose el equipo en inferioridad numérica durante este tiempo.

- *Tarjeta Roja:*
  Se sancionará con tarjeta roja las acciones consideradas oportunas por el árbitro (entradas violentas, agresiones, insultos…) siendo la consecuencia la expulsión inmediata del jugador del partido, quedándose el equipo en inferioridad numérica durante el resto del partido. El jugador sancionado con tarjeta roja no podrá jugar el resto del torneo, en Soccerworld queremos que el fútbol 5 sea un deporte apasionante, divertido, donde se fomente las relaciones sociales con el resto de los equipos.

**Portero**:

- *Cambio*:
  El cambio de portero sólo podrá hacerse con el permiso del árbitro. Éste deberá parar el partido para permitir dicha sustitución. Cualquier jugador podrá jugar de portero.

- *Cesión:*
  No se podrá ceder el balón al portero y que éste lo coja con la mano. En caso de hacerlo, será sancionado con una falta indirecta al borde del área.

- El portero podrá salir de la portería, pudiendo jugar en todo momento como un jugador más.

- El saque de puerta deberá de hacerse obligatoriamente con la mano,

**General:**

- Las decisiones de los árbitros nunca serán modificadas.
- Respetar en todo momento a los árbitros.
- Las reglas del juego sólo podrán ser modificadas por los miembros de la organización.
- El club/colegio al que pertenece cada equipo, se hará cargo de cualquier tipo de lesión del jugador participante.
- Todo equipo inscrito en el torneo acepta la publicación de fotos realizadas durante el torneo en los medios informativos propios de Soccerworld Zaragoza.

**FIRMADO:**

**Javier Martínez Abadías**

**Football Manager**

**Soccerworld Zaragoza**